

Rafael Vasconcellos

Product Designer

 rafaelgvasconcellos.wix.com/portfolio

 rafaelgvasconcellos

 rafs.vasc@gmail.com

 +55 (21) 99843-9192

EXPERIÊNCIA



Iniciativa FIS, Product Designer & Product Manager

2023 - Presente

Atuo pensando mais amplamente os produtos da empresa, interagindo com stakeholders e clientes, além de coordenar um time de designers e devs.

Iniciativa FIS, UX Designer

2022-2023

Atuei na idealização, pesquisa e design de projetos de diferentes tamanhos. Entre eles, desenhei a arquitetura e as mais de 200 telas de uma plataforma de Educação. Pela minha atuação, fui promovido a Product Manager.

Revista Fragmentos, Product Designer & Cofundador

2019 - 2022

Idealizei, cofundei e projetei o visual e a experiência da revistafragmentos.com.br, para divulgar produções universitárias para além da escrita acadêmica.

UFRJ, Pesquisador Pleno

2018 - 2024

Fiz parte do Núcleo Trabalho Vivo, núcleo de pesquisa associada ao Instituto de Psicologia e ao Programa de Pós-Graduação em Psicologia da UFRJ.

CNPq, Pesquisador Junior

2019 - 2021

Fui bolsista do programa de Iniciação Científica CNPq pela UFRJ, exercitando pesquisa, metodologias qualitativas, quantitativas e métodos analíticos.

Divisão de Psicologia Aplicada UFRJ, Psicoterapeuta

2019 - 2021

Fui estagiário em clínica por 2 anos e meio, acolhendo pacientes através da psicoterapia, exercitando empatia, escuta, compreensão e pensamento lógico.



EDUCAÇÃO

Universidade Federal do Rio de Janeiro

Mestrado em Psicologia

2022 - 2024

Bolsista por mérito FAPERJ nota 10

Universidade Federal do Rio de Janeiro

Bacharel em Psicologia

2016 - 2021

Graduação *Magna Cum Laude*

CERTIFICADOS

Google Education

Especialização em UX Design

Mar. - Ago. 2022



Universidade de Minnesota

User Research and Design

2022

Universidade de Michigan

UX Research at Scale: Surveys, Analytics & Online Testing

2022

PRÊMIOS

Quatro pesquisas em que participei ganharam prêmios de **Menção Honrosa** em feiras científicas da UFRJ e UFF. Três delas viraram **artigos acadêmicos publicados** e outra um **livro publicado**.

SKILLS

Figma, Trello, Adobe XD, Google Workspace, Canva.

Visual Design, User Research, Product Thinking, Prototipagem, Teste de Usabilidade, Design de Interação, Arquitetura da Informação, Storyboarding, Jornada do Usuário, Wireframing.

Adaptabilidade, Empatia, Criatividade, Pensamento Crítico, Comunicação e Trabalho em Equipe.

Português (Nativo), Inglês (Avançado) e Francês (Básico).